

Gemeinderat Colbitz

Mitteilungsvorlage	Vorlagen-Nr: MV-CO/1059/2020 Status: öffentlich AZ: Datum: 12.05.2020
<u>Betreff:</u> Verfahrenstand Bauleitplanung	
Federführendes Amt: Einreicher:	Bauamt Meseberg, Christian
Beratungsfolge	19.05.2020 Ausschuss für Bau- und Regionalplanung

Sachverhalt:

Verfahren – 5. Änderung des Bebauungsplanes Nr. 4 „An der breiten Wiese / Plankener Weg“

Mit dem nächsten Amtsblatt wird der Bebauungsplan bekanntgemacht. Das Verfahren ist damit abgeschlossen.

Verfahren – 1. Änderung des Bebauungsplanes Nr. 14 Wochenendhausgebiet Baltzersiedlung

Seitens der Unteren Naturschutzbehörde wird ein artenschutzrechtliches Gutachten gefordert. Da die bekannten geeigneten Gutachter keine freien Kapazitäten haben, wurde die UNB gebeten weitere geeignete Gutachter zu benennen. Die Antwort steht noch aus. Es ist zu erwarten das durch das Gutachten zusätzliche Kosten von ca. 6.000,00 € entstehen.

Verfahren - Bebauungsplan „I-Pol-Gang“ im Verfahren nach § 13 a i.V.m. § 13 b BauGB

Für dieses Gebiet wurde fristwährend ein Aufstellungsbeschluss zum Verfahren nach § 13 b BauGB gefasst. Es liegt bisher kein Antrag der Grundstückseigentümer noch eine Interessensbekundung eines Erschließungsträgers vor. Wenn das Verfahren durch die Gemeinde Colbitz betrieben werden soll sind die Verfahrenskosten von ca. 7.000,00 € im Haushalt zu planen.

Verfahren - Bebauungsplan „Gemeindetannen“ im Verfahren nach § 13 a i.V.m. § 13 b BauGB

Für dieses Verfahren gibt es einen interessierten Vorhabensträger die Lauenroth Baulandentwicklung. Für die gemeindeeigenen Flurstücke im Geltungsbereich wurde ein Verkehrswertgutachten zum Verkauf an den Vorhabensträger erstellt. Die Behandlung im Gemeinderat steht noch aus.

Begründung:

Anlagen:

Verbandsgemeinde-
bürgermeister

Kämmerei

Amtsleiter

Sachbearbeiter

Gremium		TOP		<input type="checkbox"/> Abstimmung laut Beschlussvorschlag mit Enthaltungen	Die Vorlage wurde zum Beschluss erhoben. Datum: _____ Siegel- Bürgermeister / Vorsitzender Verbandsgemeinderat
<input type="checkbox"/> Ein- stimmig	<input type="checkbox"/> Mehr- heitlich	Ja	Nein		