

STADT WOLMIRSTEDT

Die Bürgermeisterin



Beschlussvorlage	öffentlich
-------------------------	-------------------

Beschluss-Nr.: 345/2019-2024	Datum: 07.03.2022	Zeichen: BSR/Bt
--	-----------------------------	---------------------------

Beratungsfolge		Beratungsergebnis		
Gremium	Sitzung am	Ja	Nein	Enth.
Hauptausschuss	21.03.2022	7	1	1
Stadtrat	31.03.2022	20	1	1

beschlossen am: <u>31.03.2022</u>	<u>01.04.2022</u> <i>Cassuhn</i> Datum, Unterschrift, Siegel
-----------------------------------	---

Betreff:
Berufung eines sachkundigen Einwohners (BuWA)

Beschluss:
Der Stadtrat der Stadt Wolmirstedt ^{bestätigt} ~~beschließt~~, folgenden sachkundigen Einwohner in den Bau- und Wirtschaftsausschuss der Stadt Wolmirstedt zu berufen:

Fraktion	Name
SPD/Linke/Grüne	Herr Dirk Pfarre

Bürgermeisterin	Fachdienstleiter Organisation und Personal	Sachbearbeiter Fachdienst
<i>Cassuhn</i> M. Cassuhn	<i>i.A. A. Dittmann</i> A. Dittmann	<i>Bertelmann</i> M. Bertelmann

Sachdarstellung:

Gemäß § 49 KVG LSA ist die Berufung von sachkundigen Einwohnern in die beratenden Ausschüsse möglich. Diese sind ehrenamtlich tätig. Ihre Zahl, darf die der Mitglieder der Vertretung in den einzelnen Ausschüssen nicht erreichen. Der Stadtrat stellt die Mitgliedschaft der sachkundigen Einwohner durch Abstimmung fest.

Sachkundige Einwohner können sich nicht vertreten lassen. Eine Regelung hierzu lässt das KVG LSA nicht zu. Weitere Regelungen hierzu trifft § 8 der Hauptsatzung der Stadt Wolmirstedt.

Die Fraktion SPD/Linke/Grüne hat Herrn Dirk Pfarre für den Bau- und Wirtschaftsausschuss benannt.

Fortsetzung Ergänzungsblatt Nr.

- ☐ Mitwirkungsverbot gem. § 33 KVG LSA bestand nicht
☐ Mitwirkungsverbot gem. § 33 Abs. KVG LSA bestand für

Finanzielle Auswirkungen?

☐ ja ☒ nein

1	2	3
Gesamtkosten der Maßnahme (Anschaffungs-/ Herstellungskosten) in Euro:	Jährliche Folgekosten/-lasten in Euro:	Objektbezogene Einnahmen (Zuschüsse/ Beiträge) in Euro:

Veranschlagung: im Haushalt ☐ ja ☐ nein
im Haushaltsjahr/Finanzplanjahr 2021
Produktkonto: